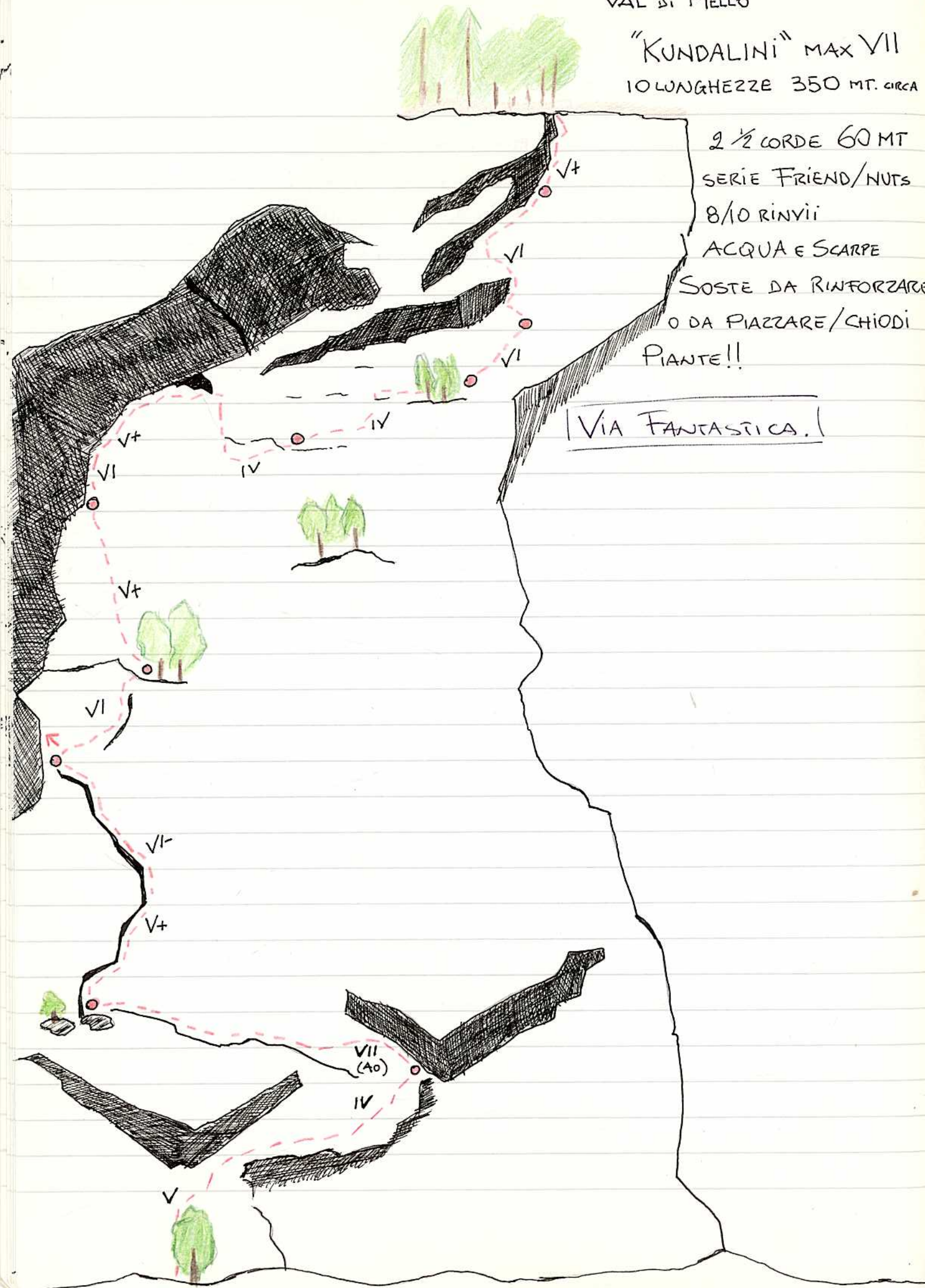


VAL DI MELLO

"KUNDALINI" MAX VII

10 LUNGHEZZE 350 MT. CIRCA



VIA FANTASTICA.

2 1/2 CORDE 60 MT
SERIE FRIEND/NUTS
8/10 RINVII
ACQUA E SCARPE
SOSTE DA RINFORZARE
O DA PIAZZARE/CHIODI
PIANTE!!

AVVICINAMENTO: DAL PARCHEGGIO DELLA VAL DI MELLO PRENDERE IL SENTIERO FINO AL RIFUGIO "LUNA NASCENTE" PRENDERE IL SENTIERINO SUBITO DIETRO AL RIFUGIO ED ARRIVARE ALLA BASE (45 MIN. DAL RIFUGIO "LUNA")

- 1) LA VIA PARTE DA UNA CIENGLIA CON PIANTA SI RISALE UN MURETTO PIEDRO E SI VOLTA A DESTRA PER RISALIRE UNA PIACCHETTINA FINO AD ARRIVARE IN SOSTA SOTTO L'"AIA DI PIPPISTRELLO".
- 2) IN PARTENZA IL PASSO CHIAVE, DELICATI MOVIMENTI DI ADERENZA PER USCIRE DAL TETINO, SI PUO AZZERARE TIRANDO I DUE CHIODI ESISTENTI SI RISALE SU UNA SPECIE DI MARCIAPIEDINO LO SI SEQUE VERSO SX PER TUTTA LA SUA LUNGHEZZA FINO ALLA SOSTA (PIANTINA).
- 3) TIRO SPLENDIDO: "LA SERPE FUGGENTE" FANTASTICA FESSURA AD INCASTRO DI PIEDI, SEGUIRLA TUTTA FINO ALLA SOSTA.
- 4) USCITI DALLA SOSTA LA VIA ORIGINALE VA A SX PER PRENDERE IL CAMINONE DELL'"ANGOLO AMARANTO", MA SE INVECE SI VA DRITTI SI RISALE LA PLACCA CON 3 MOVIMENTI DELICATI FINO A PRENDERE 3 BUCHI TIPO "PALA DA BOWLING" SOPRA IL MURETTO, SCAVALCATO QUESTO ALTRA PIACCHETTINA CON 2 CHIODI PORTANO AL BOSCHETTO SOPRASTANTE (SOSTA)
- 5) TIRO DI PLACCA FACILE AD AGGANCIARE IL GRANDE ARCO
- 6) PASSO ATLETICO IN PARTENZA POI 3 PASSI DELICATI FINO A PRENDERE L'ARCO DA QUI UNO STUPEFACENTE VIAGGIO FINO A TROVARE UN MASSO INCASTRATO, DA QUI SI SCENDE PER 7/8 MT E SI TRAVERSA A DX PER TROVARE UN GH. SULLA CENGHIETTINA PER SOSTARE.
- 7) FACILE TRAVERSA FINO ALL'ALTRO BOSCHETTO
- 8) PLACCA IN PARTENZA ANGOLOINTECNICO SOPRA FINO ALLA SOSTA; TIRO ARTICOLATO RINVIARE BENE LE CORDE, LE 2 SOSTE NON SI VEDONO QUINDI ALZARE LA VOCE.
- 9) ALTRO TIRO ARTICOLATO, SI ESCE DALLA SOSTA E CI SI BUTTA VERSO DALLO SPIGOLINO ESPOSTISSIMO DOVE SI SEGUONO E SI RIMONTANO 2 CENGHIETTINE ED UN MURETTO FINALE PER ARRIVARE IN SOSTA
- 10) SI SEQUE IL MURETTO VERSO DX FINO AD INCONTRA IL PUNTO DOVE LO SI PUO RISALIRE PER ARRIVARE AL BOSCO DOVE E' LA SOSTA FINALE

DISCESA: DAL BOSCO FACCIA A MONTE CI SI SPOSTA VERSO SX FACENDO MOLTA ATTENZIONE, SI PRENDE UNA TRACCIA DI SENTIERINO CHE ENTRA NEL BOSCO, DA ANCORA FACCIA A MONTE VERSO SX A TROVARE LA TRACCIA PIU' MARCATA CHE IN 40/45 MIN. PORTA ALLA BASE.