

AVVICINAMENTO: VEDI "TUNNEL DIAGONALE", DI FRONTE A QUESTA STRUTTURA COSTEGGIARLA SALENDO VERSO SX FINO AD INCONTRO UN GRANDE SPIGOLIO IN PLACCA, QUI C'E' L'ATTACCO. N.B. 2 VARIANTI D'ATTACCO.

1.L.) DIPENDE DA DOVE SI ATTACCA, SE DAL PRINCIPIO DELLO SPIGOLIO IL TIRO NEI PRIMI 20MT. E DURO E SOPRATTUTTO INPROTEGGIBILE VISTO LA COMPATTEZZA DELLA PLACCA; PARTENDO 6/7MT. SOPRA A SX SI ACCORCIA IL TIRO E SI ABBASSA DI UN GRADO LA PARTENZA. SUPERATO LO SPIGOLIO L'ARRAMPICATA SI FA PIU' FACILE FINO AD UN GRANDISSIMO RAPIANO DOVE SI SOSTA (FRIENDS, NUTS).

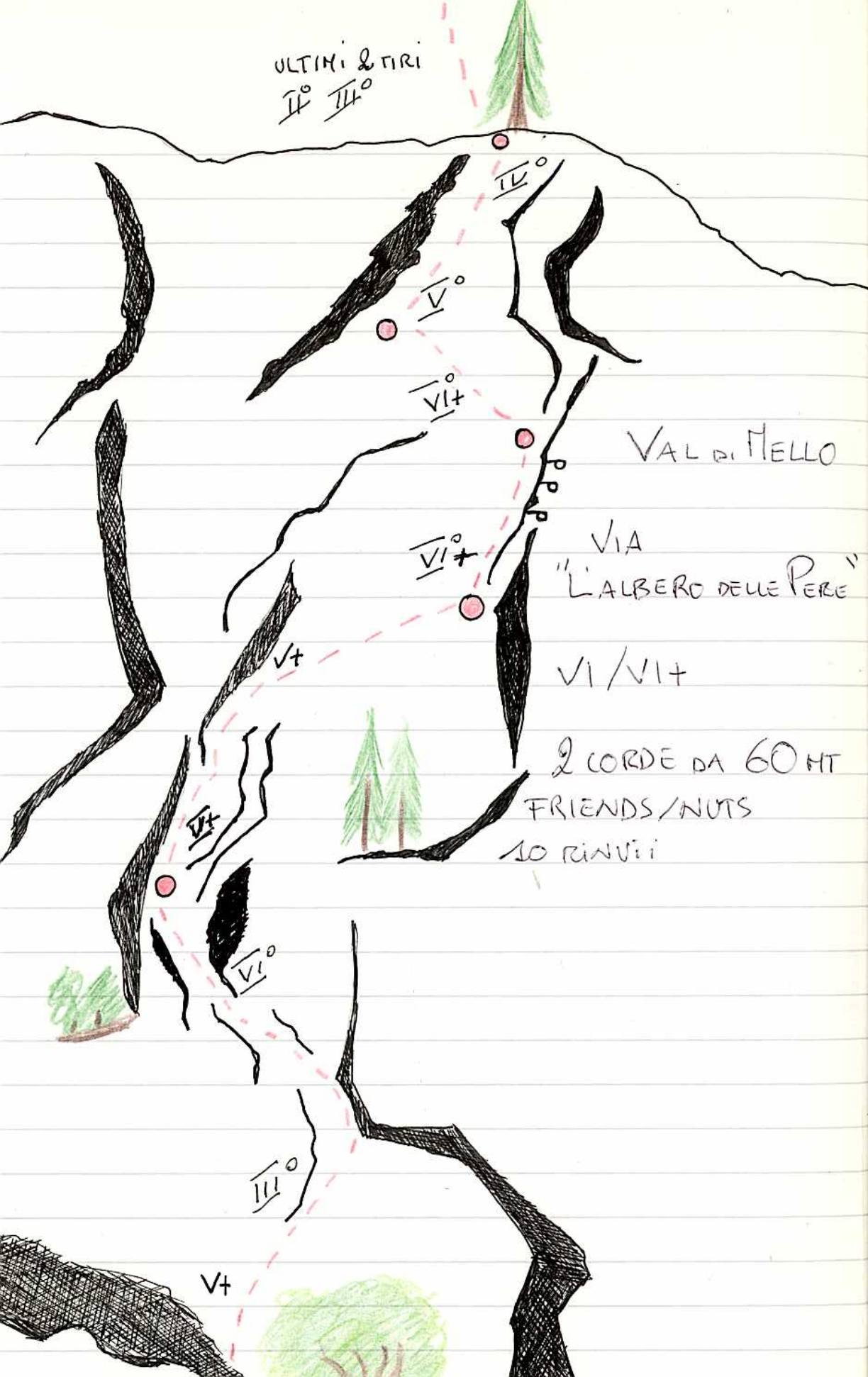
2.L.) PRIMO PASSO CHIAVE; FUORI DALLA SOSTA SI VA LEGGERMENTE A SX SI ATTACCA UN HURETTO IN PLACCA FINO A PRENDERE UNA LAMIA/FESS. RIMONTARLA E ANDARE A SX AD UN GINEPRINO QUI DECISAMENTE A DX IN PLACCA FINO AD UN BUCO/FESS. OVE SI SOSTA (NUTS/FRIENDS).

3.L.) FACILE PLACCA DI 40MT. FINA AD UN PICCOLO BOSCHETTO SOSTA SU PIANTE.

4.L.) ALTRO BELLISSIMO TIRO, SI ALTA LA GRANDE PLACCA CON 3 SPENDIDE TESSURE CHE SI RIMONTANO UNA DOPO L'ALTRA FINO AD UNO SPIGOLIO EVIDENTE QUI PASSO CHIAVE 4MT. DI PLACCA IN ADERENZA POI FACILE FINO ALLA SOSTA (PIANTE)

VIA SPLENDIDA COMPLETAMENTE DA ATTREZZARE SOSTE COMPRESSE, QUINDI NON OBTANTE IL GRADO CLASSICO VA AFFRONTATO CON LA MASSIMA CONCENTRAZIONE.

DISCESA: DALL'ULTIMA SOSTA SCENDERE DA DIETRO IL BOSCO DOVE C'E' UN SENTIERINO CHE IN 15MIN. RIPORTA ALLA BASE.



AVVICINAMENTO: DALL'ATTACCO DI KUANDALINI PRENDERE UNA RAMPA BOSCOVA A SX FINO ALLA PLACCA D'ATTACCO.

1) LAMA BOULDER INTENSA ALLA PARTENZA POI DECISAMENTE AGRICOLA FINO AL GRANDE PINONE DOVE SI SOSTA

2) EVIDENTISSIME LE DUE FESSURE DI PARTENZA CHE CONDUCONO AD UN MURETTO CHE SI SUPERA PER PRENDERE UNA GROSSA LAMA/FESSURA FINO IN SOSTA (ALBERI O FRIEND E NUTS)

3) UNGO E ARTICOLATO TIRO TRA LAME DIEDRI FESSURINE, BELLISSIMA ATTENZIONE ALLA SOSTA QUI DOVETE COMPLETAMENTE COSTRUIRVEVI, DOPO 45 MT INCONTRERETE UN TERRAZZINO DI GINEPRI SULLA SX IO CONSIGLIO DI FERMARVI QUI

4) PARTENZA AD INCASTRO SOTTO IL DIEDRO CHIUSO A SX (4 CH) POI PLACCA DIEDRO A SX OPPURE SE ANDATE AD DX TROVERETE DUE LAME FESSURE INTENSE MA BELLISIME POI PIU FACILE IN MURETTI E PLACCHE LA VORRAI FINO AL GRANDE TERRAZZO DI SOSTA

5) IL TIRO PIU DURO: PARTENZA IN STRAPOMBO DI DIFFICILE INTUIZIONE POI LAME PLACCHE E FESSURONE/LAMA FINALE. TIRO SPENNAPO (INCERTEZZA)

AVVICINAMENTO: DALL'ATTACCO DI KUNDAUNI PRENDERE UNA RAMPA BOSCOVA A SX FINO ALLA PLACCA D'ATTACCO.

1) LAMA BOULDER INTENSA ALLA PARTENZA POI DECISAMENTE AGRICOLA FINO AL GRANDE PINONE DOVE SI SOSTA

2) EVIDENTISSIME LE DUE FESSURE DI PARTENZA CHE CONDUCONO AD UN MURETTO CHE SI SUPERA PER PRENDERE UNA GROSSA LAMA/FESSURA FINO IN SOSTA (ALBERI O FRIEND E NUTS)

3) UNGO E ARTICOLATO TIRO TRA LAME DIEDRI FESSURINE, BELLISSIMA ATTENZIONE ALLA SOSTA QUI DOVE COMPLETAMENTE COSTRUIRETE, DOPO 45 MT INCONTRETE UN TERRAZZO DI GINEPRI SULLA SX IO CONSIGLIO DI FERMARVI QUI

4) PARTENZA AD INGASTRO SOTTO IL DIEDRO CHIOSO A SX (4 CH) POI PLACCA DIEDRO A SX OPPURE SE ANDATE AD DX TROVERETE DUE LAME FESSURE INTENSE MA BELLISIME POI PIÙ FACILE IN MURETTI E PLACCHE LAVORATE FINO AL GRANDE TERRAZZO DI SOSTA

5) IL TIRO PIÙ DURO: PARTENZA IN STRAPOMBO DI DIFFICILE INTUIZIONE POI LAME PLACCHE E FESSURONE/LAMA FINALE. TIRO SPLENDAIDO (INCEPIS)